# Práctica 2: Memoria

Date: 05/04/18

**Ejercicio 2**

Cada hijo imprime únicamente el mensaje "soy el proceso hijo x". Como después de imprimir este mensaje tienen que dormir 30 segundos, no les da tiempo a imprimir el mensaje de "soy el proceso hijo x y ya me toca terminar" porque el padre los termina mandándoles la señal SIGTERM únicamente 5 segundos después de crearlos.

**Ejercicio 4**

Para este ejercicio hemos utilizado 2 señales: SIGUSR1 es la que le mandan los hijos al padre para que salga del pause y cree un nuevo hijo. Y SIGUSR2 es la señal que mandará este nuevo hijo al hijo anterior, que hará que ese hijo termine.

**Ejercicio 6**

* **Apartado a**

Cuando el hijo recibe la señal de alarma (40 segundos después de ser creado), como tenemos esta señal desbloqueada, termina su ejecución. Si no la hubiésemos desbloqueado no habría tenido efecto la señal de alarma.

* **Apartado b**

Este programa a pesar de estar implementado de forma diferente al apartado a, tiene una salida muy parecida, puesto que el hijo está vivo durante 40 segundos y después termina. La diferencia es que en el apartado a lo termina la señal SIGALARM que el mismo ha establecido, y en el apartado b lo termina el padre mandándole SIGTERM 40 segundos después de crearlo. Además, en este apartado el hijo imprime un mensaje antes de finalizar.

**Ejercicio 8**

De este ejercicio no hay mucho que comentar. Hemos creado todas las funciones requeridas en el enunciado en los ficheros semaforos.h y semaforos.c. Luego para usar nuestras nuevas funciones de semáforos simplemente habrá que hacer un “include” de la librería semaforos.h

**Ejercicio 9**

**(EXPLICAR)**